**CAPÍTULO II: DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN**

2.1 Planificación (Diagrama de Gantt)

2.2 Diagramas y Casos de Uso

2.3 Plataforma

2.4 Género

2.5 Clasificación

2.6 Tipo de Animación

2.7 Equipo de Trabajo

2.8 Historia

2.9 Guión

2.10 Storyboard

2.11 Personajes

2.12 Niveles

2.13 Mecánica del Juego